

## CHAPITRE 5

### GEOMETRIE EUCLIDIENNE

<i>5.1. — Les espaces vectoriels euclidiens</i>	<i>158</i>
<i>5.2. — Espaces affines euclidiens</i>	<i>166</i>
<i>5.3. — Angles orientés</i>	<i>169</i>
<i>5.4. — Les coniques</i>	<i>171</i>
<i>Exercices sur le chapitre 5. —</i>	<i>176</i>



## CHAPITRE 5

### GEOMETRIE EUCLIDIENNE

#### 5.1. — LES ESPACES VECTORIELS EUCLIDIENS :

##### Définition 5.1.1. —

Un espace vectoriel réel  $E$  de dimension finie  $n$  muni d'un produit scalaire (i.e. une forme bilinéaire non dégénérée dont la forme quadratique est définie positive) est appelé un espace euclidien.

On note  $(.,.)$  le produit scalaire.

##### Ecriture dans une base orthonormée 5.1.2. —

Soit  $(E, (.,.))$  un espace euclidien de dimension  $n$  sur  $\mathbb{R}$ .

Soit  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  une base orthonormée de  $E$ , i.e.  $(e_i, e_j) = \delta_{ij}$ .

Soient  $x, y \in E$ , alors il existe  $x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n \in \mathbb{R}$  tels que  $x = x_1e_1 + \dots + x_n e_n$  et  $y = y_1e_1 + \dots + y_n e_n$ .

Dans cette base, on a  $(x, y) = x_1y_1 + \dots + x_ny_n$ .

La forme quadratique associée est donnée par :  $\|x\|^2 = x_1^2 + \dots + x_n^2$  et ainsi la matrice du produit scalaire dans une base orthonormée est la matrice identité.

Et tout  $x \in E$  s'écrit  $x = (x, e_1)e_1 + \dots + (x, e_n)e_n = \sum_{i=1}^n (x, e_i)e_i$ .

##### La norme de $E$ 5.1.3. —

La longueur  $\|x\|$  est une norme sur  $E$ .

**Démonstration :** on a pour tout  $x \in E$  et tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\|\lambda x\| = |\lambda|\|x\|$ .

Pour tout  $x, y \in E$ , on a  $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + 2(x, y) + \|y\|^2 \leq \|x\|^2 +$

$2\|x\|\|y\| + \|y\|^2 = (\|x\| + \|y\|)^2$  d'où  $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$  (cette inégalité est appelée *inégalité de Cauchy-Schwartz*).

**La distance sur  $E$  5.1.4.** —

La norme définie ci-dessus fait de  $E$  un espace métrique muni de la distance  $d(x, y) = \|x - y\|$  pour  $x, y \in E$ .

**Propriétés 5.1.5.** — Pour tout  $x, y \in E$  on a :

- i)  $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2(x, y)$ . Donc, si  $x \perp y$ ,  $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$ .
- ii)  $\|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$ .
- iii)  $\|x\|^2 - \|y\|^2 = (x + y, x - y)$ . Donc,  $\|x\| = \|y\| \iff (x + y, x - y) = 0$ .
- iv)  $|\|x\| - \|y\|| \leq \|x + y\|$ .

**Procédé de Gram-Schmidt 5.1.6.** —

A partir d'une base  $\{u_1, \dots, u_n\}$  d'un espace euclidien  $E$  de dimension  $n$ , on fabrique une et une seule base orthonormée  $\{e_1, \dots, e_n\}$  de  $E$  telle que  $e_i = \sum_{j=1}^i \lambda_j u_j$  avec  $\lambda_i > 0$ .

Le procédé de fabrication d'une telle base est appelé *Procédé de Gram-Schmidt*.

En effet, on pose successivement  $e_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|}$ ,  $e'_i = u_i - \sum_{j=1}^{i-1} (u_i, e_j) e_j$  et  $e_i = \frac{e'_i}{\|e'_i\|}$ .

**Lemme 5.1.7.** — Soit  $E$  un espace euclidien et  $E^*$  son dual. Soit  $\mathcal{R}$  l'isomorphisme induit par le produit scalaire de  $E$  sur  $E^*$ , on pose :

$$\langle \alpha, \beta \rangle = (\mathcal{R}^{-1}(\alpha), \mathcal{R}^{-1}(\beta))$$

On a alors :

- i)  $(\mathcal{R}^{-1}(\alpha), x) = \alpha(x)$  pour tout  $x \in E$ .
- ii) Si  $(e_i)$  est une base orthonormée de  $E$ ,  $\langle \alpha, \beta \rangle = \sum_{i=1}^n \alpha(e_i) \beta(e_i)$
- iii)  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est un produit scalaire sur  $E^*$ .

**Démonstration :**

- i) Comme  $\mathcal{R}$  est un isomorphisme, alors pour tout  $\alpha \in E^*$  il existe un et un seul  $y \in E$  tel que  $(\cdot, y) = \alpha$  c'est-à-dire  $\alpha(x) = (x, y)$  pour tout  $x \in E$  et ainsi, comme  $y = \mathcal{R}^{-1}(\alpha)$ , on a  $(\mathcal{R}^{-1}(\alpha), x) = \alpha(x)$  pour tout  $x \in E$ .

ii) Soit  $(e_i)$  est une base orthonormée de  $E$ , soit  $\alpha, \beta \in E^*$ , alors  $\alpha(e_i) = \lambda_i$  et  $\beta(e_i) = \mu_i$ , donc :

$$\mathcal{R}^{-1}(\alpha) = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i \quad \text{et} \quad \mathcal{R}^{-1}(\beta) = \sum_{i=1}^n \mu_i e_i$$

$$\langle \alpha, \beta \rangle = (\phi^{-1}(\alpha), \mathcal{R}^{-1}(\beta)) = \sum_{i,j} \lambda_i \mu_j (e_i, e_j) = \sum_{i=1}^n \alpha(e_i) \beta(e_i) \quad \text{car}$$

$$(e_i, e_j) = \delta_{ij}.$$

iii) Il est clair que l'application  $\phi : E^* \times E^* \longrightarrow E \times E$  définie par :

$$\phi(\alpha, \beta) = (\mathcal{R}^{-1}(\alpha), \mathcal{R}^{-1}(\beta))$$

est une application bilinéaire et par conséquent  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est une forme bilinéaire. Comme  $f$  est symétrique, alors  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est symétrique.

Nous avons démontré que  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est une forme bilinéaire symétrique, et comme :

$$\langle \alpha, \alpha \rangle = \sum_{i=1}^n \alpha(e_i)^2,$$

la forme quadratique qui lui est associée est définie positive et ainsi,  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  est un produit scalaire sur  $E^*$ .

**Lemme 5.1.8.** — Soit  $E$  un espace Euclidien muni du produit scalaire  $(\cdot, \cdot)$ . Soit  $f \in \mathcal{Bil}(E)$ . Alors il existe  $\psi \in \mathcal{L}(E)$  telle que  $f(x, y) = (x, \psi(y))$ ;  $\forall x, y \in E$ .

Dans une base donnée, Les matrices de  $f$  et de  $\psi$  sont égales.

### Démonstration :

Soit  $f \in \mathcal{Bil}(E)$ . Le produit scalaire permet de définir un isomorphisme de  $E$  sur  $E^*$  (car non dégénéré défini positif), alors comme pour tout  $y \in E$ ,  $f_{(\cdot, y)} \in E^*$ , il existe  $\psi(y) \in E$  tel que  $f(x, y) = f_{(\cdot, y)}(x) = (x, \psi(y))$  pour tout  $x \in E$ . On a pour tout  $x \in E$  :

$$(x, \psi(\lambda y + z)) = f(x, \lambda y + z) = \lambda f(x, y) + f(x, z) = \lambda(x, \psi(y)) + (x, \psi(z)) = (x, \lambda\psi(y) + \psi(z)).$$

Comme  $(\cdot, \cdot)$  est non dégénérée, alors  $\psi(\lambda y + z) = \lambda\psi(y) + \psi(z)$ .

Donc, il existe  $\psi \in \mathcal{L}(E)$  telle que  $f(x, y) = (x, \psi(y))$ ;  $\forall x, y \in E$ .

Soit  $(e_i)$  une base orthonormée de  $E$  pour le produit scalaire  $(\cdot, \cdot)$ . On a  $\psi(e_j) = \sum a_{ij} e_i$ , donc  $A = (a_{ij})$  est la matrice de  $\psi$  dans cette base.

Comme  $f(e_i, e_j) = (e_i, \psi(e_j)) = a_{ij}$ , alors les matrices de  $f$  et de  $\psi$  sont égales.

**Définition 5.1.9.** —

Soit  $E$  un espace Euclidien muni du produit scalaire  $(\cdot, \cdot)$ .

Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ , alors  $E = F \oplus F^\perp$ .

On appelle projection orthogonale sur  $F$  l'application  $proj_F : E \longrightarrow F$  définie par :  $proj_F(x + y) = x$  où  $x \in F$  et  $y \in F^\perp$ .

**Lemme 5.1.10.** — Soit  $E$  un espace Euclidien muni du produit scalaire  $(\cdot, \cdot)$ .

Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ . On a :

- i)  $\|proj_F(x)\| \leq \|x\|$  pour tout  $x \in E$ .
- ii) Si  $F = \langle u \rangle$  avec  $u \neq 0$ , alors pour tout  $x \in E$  on a :  $proj_F(x) = \frac{(x, u)}{\|u\|^2}u$ .
- ii) Si  $F$  est un hyperplan avec  $F = Ker\varphi$  ( $\varphi$  étant une forme linéaire), alors pour tout  $x \in E$  on a :  $proj_F(x) = x - \frac{\varphi(x)}{\|u\|^2}u$  où  $u$  est un vecteur non nul orthogonal à  $F$ .

**Démonstration :**

i) Si  $F$  est de dimension  $r$ , soit  $\{e_1, \dots, e_r\}$  une base orthonormée de  $F$  et  $\{e_{r+1}, \dots, e_n\}$  une base orthonormée de  $F^\perp$ . Alors tout  $x \in E$  est donné par  $x = a_1e_1 + \dots + a_re_r + a_{r+1}e_{r+1} + \dots + a_ne_n$ , et ainsi :

$$proj_F(x) = a_1e_1 + \dots + a_re_r \quad \text{et} \quad proj_{F^\perp}(x) = a_{r+1}e_{r+1} + \dots + a_ne_n =$$

$$x - proj_F(x) = \sum_{i=1}^r (x, e_i)e_i. \quad \text{On a :}$$

$$\|x\|^2 = \sum_{i=1}^n a_i^2 \geq \sum_{i=1}^r a_i^2 = \|proj_F(x)\|^2.$$

ii) On suppose  $dim F = 1$ . Soit  $\{u\}$  une base de  $F$ , alors  $\left\{\frac{u}{\|u\|}\right\}$  est une base orthonormée de  $F$ . On a  $proj_F(x) = \frac{(x, u)}{\|u\|^2}u$ .

iii) Soit  $u$  un vecteur non nul de  $E$  et  $F = u^\perp$ . Comme  $proj_F(x) = proj_{u^\perp}$ , on a  $proj_F(x) = x - \frac{(x, u)}{\|u\|^2}u$ .

Soit  $F$  un hyperplan vectoriel de  $E$  et soit  $\phi(x) = \sum_{i=1}^n a_i x_i$  une forme linéaire sur  $E$  telle que  $F = Ker\phi$ .

On a  $dim F^\perp = 1$  et pour tout  $x \in F^\perp$ ,  $(x, u) = a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$ , d'où

$a \in F^\perp$  et comme  $a \neq 0$ , alors il forme une base de  $F^\perp$ . Par ce tout qui précède,  $F = a^\perp$  donc,  $proj_F(x) = x - \frac{\phi(x)}{\|a\|^2}a$ .

**Notation 5.1.11.** —

Soit  $E$  un espace euclidien de dimension  $n$ . On note  $O_E$  le groupe orthogonale au lieu de  $O_E(\|\cdot\|^2)$ .

On note  $SO_E$  le sous-groupe des rotations.

Dans le cas de l'espace euclidien  $\mathbb{R}^n$  muni du produit scalaire  $(x, y) = x_1y_1 + \dots + x_ny_n$  dans la base canonique, on a :

$O_{\mathbb{R}^n} = O(n) = \{g \in GL(n; \mathbb{R}) / g^t g = I_n\}$  et  $SO_{\mathbb{R}^n} = SO(n) = O(n) \cap SL(n; \mathbb{R})$ .

**Proposition 5.1.12.** —

Soit  $E$  un espace euclidien. Si  $f$  est une application de  $E$  dans  $E$  telle que :

$$\begin{cases} i) & \|f(x) - f(y)\| = \|x - y\|, \quad \forall x, y \in E \\ ii) & f(0) = 0 \end{cases}$$

si et seulement si  $f \in O_E$ .

**Démonstration :**

a) pour tout  $x, y \in E$  on a :

$$\|f(x) - f(y)\|^2 = \|f(x)\|^2 + \|f(y)\|^2 - 2(f(x), f(y)) = \|x\|^2 + \|y\|^2 - 2(f(x), f(y)) = \|x\|^2 + \|y\|^2 - 2(x, y), \text{ d'où } (f(x), f(y)) = (x, y).$$

b) Soit  $\{e_1, \dots, e_n\}$  une base orthonormée de  $E$ , alors  $\{f(e_1), \dots, f(e_n)\}$  est une base orthonormée de  $E$ ; en effet,  $\sum_{i=1}^n \lambda_i f(e_i) = 0 \implies (\sum_{i=1}^n \lambda_i f(e_i), f(e_j)) =$

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i (f(e_i), f(e_j)) = \sum_{i=1}^n \lambda_i (e_i, e_j) = \lambda_j = 0 \text{ pour tout } j.$$

c) Pour tout  $x \in E$ , on a  $f(x) = \sum_{i=1}^n (f(x), f(e_i))f(e_i) = \sum_{i=1}^n (x, e_i)f(e_i)$

Donc,  $c \implies f$  est linéaire,  $b \implies f$  est bijective et  $a \implies f$  est une isométrie.

L'autre sens est évident.

**Lemme 5.1.13.** —

Le groupe  $O_E$  opère simplement transitivement sur l'ensemble des bases orthogonormées de  $E$ .

*Démonstration laissée au lecteur.*

**Définition 5.1.14.** — Soit  $\{x_1, \dots, x_n\}$   $n$  vecteurs d'un espace euclidien  $E$ .

i) On appelle déterminant de Gram des vecteurs  $\{x_1, \dots, x_n\}$ , noté  $Gram(x_1, \dots, x_n)$ , le nombre réel :

$$Gram(x_1, \dots, x_n) = \det \begin{pmatrix} (x_1, x_1) & \dots & (x_1, x_n) \\ \vdots & & \vdots \\ (x_n, x_1) & \dots & (x_n, x_n) \end{pmatrix}$$

ii) On appelle volume euclidien des vecteurs  $\{x_1, \dots, x_n\}$  le nombre :

$$\omega(x_1, \dots, x_n) = \sqrt{Gram(x_1, \dots, x_n)}$$

**Lemme 5.1.15.** —

i)  $Gram(x_1, \dots, x_n) \geq 0$ .

ii)  $Gram(x_1, \dots, x_n) = 0 \iff \{x_1, \dots, x_n\}$  lié.

**Démonstration :**

Soit  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  une base orthonormée de  $E$  et soit  $f$  l'application linéaire définie par  $f(e_i) = x_i$ . Si on note  $A$  la matrice de  $f$  dans la base  $B$ , on a :

$$\begin{pmatrix} (x_1, x_1) & \dots & (x_1, x_n) \\ \vdots & & \vdots \\ (x_n, x_1) & \dots & (x_n, x_n) \end{pmatrix} = {}^t A A$$

et ainsi,

$$Gram(x_1, \dots, x_n) = \det(A)^2 \geq 0$$

On sait que  $\det A = 0 \iff \{x_1, \dots, x_n\}$  lié

**Lemme 5.1.16.** — L'action du groupe  $SO_E$  sur l'ensemble des bases orthonormées admet deux orbites.

**Démonstration :**

L'application linéaire qui envoie une base orthonormée sur une autre base est une isométrie, donc son déterminant vaut  $\pm 1$ .

**Définition 5.1.17.** —

- i) On dit que deux bases orthonormées de  $E$  définissent la même orientation si elles sont dans la même orbite sous l'action de  $SO_E$ .
- ii) On appelle orientation de  $E$  le choix d'une orbite sous l'action de  $SO_E$ . On dit qu'une base est positive (ou directe) si elle est dans l'orientation choisie, elle est négative (ou indirecte) dans le cas contraire.
- iii) On dit qu'un automorphisme de  $E$  conserve (resp. renverse) l'orientation si son déterminant est positif (resp. négatif).

**Exemple 5.1.18.** —

- i) Soit  $D$  une droite euclidienne (i.e. un espace euclidien de dimension 1). Soit  $u$  un vecteur non nul de  $D$ , alors  $e = \frac{u}{\|u\|}$  est un vecteur unitaire, en fait  $D$  n'admet que deux vecteurs unitaires à savoir  $e$  et  $-e$ . Dans ce cas, le choix d'une orientation est équivalent à celui de l'un des deux vecteurs unitaires.

Soit  $\sigma \in O_D$ , comme  $\sigma(e)$  est un vecteur unitaire,  $\sigma(e) = \pm e$  et par conséquent,  $\sigma = \pm id_D$  d'où  $O_D = \{id_D, -id_D\}$  et  $SO_D = \{id_D\}$ .

- ii) Soit  $P$  un plan euclidien (i.e. un espace euclidien de dimension 2). Soit  $B = \{e_1, e_2\}$  une base orthonormée de  $P$ . Soit  $\sigma \in O_P$  et  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  sa matrice dans la base  $B$ . On a alors :

$$\begin{cases} a^2 + b^2 = 1 \\ c^2 + d^2 = 1 \\ ac + bd = 0 \\ ad - bc = \varepsilon = \pm 1 \end{cases}$$

donc  $b = -\varepsilon c$  et  $a = \varepsilon d$  et par conséquent,

$$O_P = \left\{ \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} / a^2 + b^2 = 1 \right\} \cup \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix} / a^2 + b^2 = 1 \right\}$$

$$\text{et } SO_P = \left\{ \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} / a^2 + b^2 = 1 \right\}.$$

Soit la base orthonormée  $B' = \{e_2, e_1\}$ , les deux orbites sous l'action de  $SO_P$  sont :

$$O_1 = \left\{ \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \right\} / a^2 + b^2 = 1 \right\} \text{ et } O_2 = \left\{ \left\{ \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\} / a^2 + b^2 = 1 \right\}$$

Dans ce cas, le choix d'une orientation est équivalent à celui de l'une des deux bases orthonormées  $B$  ou  $B'$ .

iii) Soit  $E$  un espace euclidien de dimension 3. Soit  $f \in O_3$  et posons  $F = \{x \in E / f(x) = x\}$  qui est un sous-espace de  $E$ . On a alors quatre cas possibles :

**1er cas :**  $\dim F = 3$  : Dans ce cas  $f = id_E$ .

**2ème cas :**  $\dim F = 2$  : Dans ce cas  $F$  est un plan et  $F^\perp = D$  est une droite telle que  $f|_D = -id$  et par conséquent,  $f$  est une symétrie orthogonale par rapport à  $F$ .

**3ème cas :**  $\dim F = 1$  : Dans ce cas  $F$  est une droite et  $F^\perp = P$  est un plan tel que  $f|_P$  est sans point fixe, et par conséquent,  $f|_P \in SO(P)$ , donc  $f \in SO_3$ .

**4ème cas :**  $\dim F = 0$  : Dans ce cas  $f(x) \neq x$  pour tout  $x \in E - \{0\}$ . On pose  $D = \langle f(x) - x \rangle$  la droite engendré par le vecteur non nul  $f(x) - x$ . Soit  $s$  la symétrie orthogonale par rapport au plan  $D^\perp$ . Il est clair que  $s \circ f$  admet es points fixes et que  $s \circ f \in SO_3$ . Ainsi,  $f \notin SO_3$ .

Dans une base bien choisie :  $SO_3 = \left\{ \begin{pmatrix} r \cos(\theta) & r \sin(\theta) & 0 \\ -r \sin(\theta) & r \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} / r \in \mathbb{R}_+^* \text{ et } \theta \in \mathbb{R} \right\}$ .

**Définition 5.1.19.** —

Soit  $E$  un espace euclidien orienté de dimension  $n$ . On appelle produit mixte des vecteurs  $\{u_1, \dots, u_n\}$ , qu'on note  $(u_1, \dots, u_n)$ , le déterminant de la matrice  $(u_1, \dots, u_n)$  dans une base orthonormée directe.

**Remarque 5.1.20.** —

i)  $(u_1, \dots, u_n) \neq 0 \iff \{u_1, \dots, u_n\}$  est libre.

ii)  $\text{Gram}(u_1, \dots, u_n) = (u_1, \dots, u_n)^2$ .

**Lemme 5.1.21.** —

Soit  $E$  un espace euclidien orienté de dimension  $n$ . Soit  $\{u_1, \dots, u_{n-1}\}$  des vecteurs de  $E$ , alors il existe un et un seul vecteur  $y \in E$  tel que  $(y, x) = (u_1, \dots, u_{n-1}, x)$  pour tout  $x \in E$ .

**Démonstration :** On se donne une base directe. On sait que l'application  $\det :$

$E^n \longrightarrow \mathbb{R}$  est une forme  $n$ -linéaire, i.e. linéaire par rapport à chaque variable, en particulier par rapport à la dernière variable :

$\det_{(u_1, \dots, u_{n-1})} : E \longrightarrow \mathbb{R}$  définie par :  $\det_{(u_1, \dots, u_{n-1})}(x) = \det(u_1, \dots, u_{n-1}, x)$

est une forme linéaire, i.e.  $\det_{(u_1, \dots, u_{n-1})} \in E^*$ . Par le lemme 5.1.7., il existe un et un seul vecteur  $y \in E$  tel que  $(y, x) = (u_1, \dots, u_{n-1}, x)$  pour tout  $x \in E$ .

**Définition 5.1.22.** —

Dans un espace euclidien orienté  $E$ , l'unique vecteur associé à la donnée des vecteurs  $\{u_1, \dots, u_{n-1}\}$  est appelé produit vectoriel des vecteurs  $\{u_1, \dots, u_{n-1}\}$ , on le note  $u_1 \wedge \dots \wedge u_{n-1}$ .

On a :  $(u_1 \wedge \dots \wedge u_{n-1}, x) = (u_1, \dots, u_{n-1}, x)$ .

**Propriétés 5.1.23.** — Soit  $E$  un espace euclidien orienté.

- i)  $u_1 \wedge \dots \wedge u_{n-1} = 0 \iff \{u_1, \dots, u_{n-1}\}$  lié.
- ii)  $u_1 \wedge \dots \wedge u_{n-1} \perp u_i$  pour tout  $i$ .
- iii) Si  $\{e_1, \dots, e_n\}$  est une base orthonormée, alors pour tout  $\sigma \in S_n$  (le groupe symétrique) on a :  $e_{\sigma(1)} \wedge \dots \wedge e_{\sigma(n-1)} = \varepsilon(\sigma)e_{\sigma(n)}$ .

**Démonstration :** Toutes ses propriétés découlent de celles du déterminant.

## 5.2. — LES ESPACE AFFINES EUCLIDIENS :

**Définition 5.2.1.** —

Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine associé à l'espace vectoriel  $\vec{E}$  de dimension  $n$ .

On dit que  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien si  $\vec{E}$  est un espace vectoriel euclidien i.e. muni d'un produit scalaire  $(\cdot, \cdot)$ .

**Remarque 5.2.2.** — Un espace affine euclidien est muni de la distance  $d(M, N) = \|\overrightarrow{MN}\|$ .

**Propriétés de la distance 5.2.3.** — Pour  $M, N, P \in \mathcal{E}$ , on a :

- i)  $d(M, N) = d(N, M)$ .
- ii)  $d(M, P) \leq d(M, N) + d(N, P)$ .
- iii)  $d(M, N) \geq 0$  et  $d(M, N) = 0 \iff M = N$ .

**Démonstration :**

- i)  $\|\overrightarrow{MN}\| = \|-\overrightarrow{MN}\| = \|\overrightarrow{NM}\|.$
- ii)  $\|\overrightarrow{MP}\| = \|\overrightarrow{MN} + \overrightarrow{NP}\| \leq \|\overrightarrow{MN}\| + \|\overrightarrow{NP}\|.$
- iii)  $\|\overrightarrow{MN}\| = 0 \iff \overrightarrow{MN} = \vec{0} \iff M = N.$

**Définition 5.2.4.** —

Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien.

Une isométrie affine  $\sigma$  sur  $\mathcal{E}$  est une bijection affine de  $\mathcal{E}$  dans lui-même qui préserve la distance, i.e.  $d(\sigma(M), \sigma(N)) = d(M, N)$  pour tout  $M, N \in \mathcal{E}$ .

On note  $Is(\mathcal{E})$  l'ensemble des isométries affines de  $\mathcal{E}$ .

**Lemme 5.2.5.** — Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien.

Une application affine est une isométrie affine sur  $\mathcal{E}$  si et seulement si son application linéaire associée  $\sigma$  est une isométrie de  $E$ .

**Démonstration :**

Pour  $A$  fixé dans  $\mathcal{E}$ , l'application  $\phi_A : \mathcal{E} \longrightarrow E$  définie par  $\phi_A(M) = \overrightarrow{AM}$  est une bijection.

$\forall \vec{x} \in \vec{E}, \exists ! M \in \mathcal{E}$  tel que  $\vec{x} = \overrightarrow{AM}$  on a alors :

$$\|\vec{f}(\vec{x})\| = \|\vec{f}(\overrightarrow{AM})\| = \|f(A)f(M)\| = d(f(A), f(M)) = d(A, M) = \|\overrightarrow{AM}\| = \|\vec{x}\|.$$

Dans l'autre sens c'est évident.

**Lemme 5.2.6.** —

- i) Les translations sont des isométries affines.
- ii)  $Is(\mathcal{E})$  est un groupe pour la composition des applications.
- iii) Le groupe  $Is(\mathcal{E})$  est produit semi-directe des translations par le groupe des isométries laissant un point fixe.

**Démonstration :**

i) Pour tout  $M, N \in \mathcal{E}$  et tout  $\vec{u} \in \vec{E}$ , on a :  $\overrightarrow{t_{\vec{u}}(M)t_{\vec{u}}(N)} = \overrightarrow{MN}.$

ii)  $Is(\mathcal{E})$  est un sous-groupe de  $AGL(\mathcal{E})$ .

iii) Démonstration laissée au lecteur.

**Théorème 5.2.7.** — Soit  $f \in Is(\mathcal{E})$ . Il existe un couple unique formé d'une isométrie affine  $g$  et d'une translation  $t_{\vec{v}}$  tel que :

- i)  $F = \{M \in \mathcal{E} / g(M) = M\} \neq \emptyset$ .  
 ii)  $\vec{v} \in \vec{F}$ .  
 iii)  $f = t_{\vec{v}}og$   
 iv)  $\vec{F} = Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}})$  et  $got_{\vec{v}} = t_{\vec{v}}og$ .

**Démonstration :** On montre d'abord que  $\vec{E} = Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}}) \oplus^\perp Im(\vec{f} - id_{\vec{E}})$ .

Si  $\vec{x} \in Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}}) \cap Im(\vec{f} - id_{\vec{E}})$  on a :

$$\|\vec{x}\|^2 = (\vec{x}, \vec{f}(\vec{y}) - \vec{y}) = (\vec{x}, \vec{f}(\vec{y})) - (\vec{x}, \vec{y}) = (\vec{f}(\vec{x}), \vec{f}(\vec{y})) - (\vec{x}, \vec{y}) = \vec{0}, \text{ d'où } \vec{x} = \vec{0}.$$

Vu que la somme des dimensions des deux espaces vaut  $n$ , il reste à montrer qu'ils sont orthogonaux.

Soit  $\vec{v} \in Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}})$  et  $\vec{u} \in Im(\vec{f} - id_{\vec{E}})$ , on a alors :  $(\vec{v}, \vec{u}) = (\vec{v}, \vec{f}(\vec{x}) - \vec{x}) = (\vec{v}, \vec{f}(\vec{x})) - (\vec{v}, \vec{x}) = (\vec{f}(\vec{v}), \vec{f}(\vec{x})) - (\vec{v}, \vec{x}) = \vec{0}$ .

D'où  $\vec{E} = Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}}) \oplus^\perp Im(\vec{f} - id_{\vec{E}})$ .

Soit  $M \in \mathcal{E}$ , alors il existe  $\vec{v} \in Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}})$  et  $\vec{u} \in Im(\vec{f} - id_{\vec{E}})$  tels que  $\overrightarrow{Mf(M)} = \vec{v} + \vec{u}$ .

Posons  $A = M - \vec{x}$  avec  $\vec{f}(\vec{x}) - \vec{x} = \vec{u}$ .

$$\begin{aligned} \text{Alors } \overrightarrow{Af(A)} &= \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{Mf(M)} + \overrightarrow{f(M)f(A)} \\ &= \vec{x} + (\vec{v} + \vec{f}(\vec{x}) - \vec{x}) + \vec{f}(-\vec{x}) = \vec{v}. \end{aligned}$$

Posons  $g = t_{\vec{v}}^{-1}of$ , on voit que  $A$  est un point fixe de  $g$  et le théorème en découle.

Pour l'unicité : posons  $\vec{F} = Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}})$ , alors la projection orthogonale de  $\overrightarrow{Mf(M)}$  sur  $\vec{F}$  est indépendante de  $M$  et définit en fait le vecteur  $\vec{v}$ .

**Corollaire 5.2.8.** — Soit  $f \in Is(\mathcal{E})$ .

Si  $Ker(\vec{f} - id_{\vec{E}}) = \{\vec{0}\}$ , alors  $f$  admet un point fixe unique.

**Exemple 5.2.9.** — Isométries affines en dimension 2 et 3.

i)  $n = 2$  :

**Les isométries directes :**  $\vec{f}$  est une rotation dans un espace de dimension 2; donc si  $\vec{f} \neq id$ ,  $\vec{f}$  admet un seul point fixe à savoir  $\vec{0}$  et par suite  $f$

admet un seul point fixe et  $f$  est une rotation autour de ce point.

**Les isométries indirectes :**  $\vec{f}$  est une symétrie orthogonale par rapport à une droite  $\vec{D}$ , il en résulte que  $g$  est une symétrie orthogonale par rapport à une droite  $\mathcal{D}$  de direction la droite  $\vec{D}$  et  $f = t_{\vec{v}}og$ .

Une telle transformation est appelée une symétrie-translation.

ii)  $n = 3$  :

**Les isométries directes :**  $\vec{f}$  est une rotation autour d'un axe  $\vec{D}$  et  $\vec{v} \in \vec{D}$ ; la transformation  $f$  est appelée un vissage.

**Les isométries indirectes :** Il y a deux types distincts; celles qui sont de la forme  $r\sigma_H$  où  $r$  est une rotation d'axe orthogonal à l'hyperplan  $H$  et  $\sigma_H$  est la symétrie orthogonale par rapport à  $H$  et celle qui s'écrivent  $t_{\vec{v}}o\sigma_H$  où  $\vec{v} \in \vec{H}$ .

### 5.3. — LES ANGLES ORIENTES :

Soit  $P$  un plan euclidien muni du produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .

Soit  $\mathcal{U} = \{u \in P / \|u\| = 1\}$ .

Le groupe  $SO(P)$  agit sur  $\mathcal{U}$  par :  $g.u = g(u)$  et sur  $\mathcal{U} \times \mathcal{U}$  par :  $g.(u, v) = (g(u), g(v))$ .

#### Proposition 5.3.1. —

i) L'action de  $SO(P)$  sur  $\mathcal{U}$  est simplement transitive.

ii) Si on fixe  $u \in P$ ,  $\{(u, g(u)) / g \in SO(P)\}$  sont les représentants des orbites de l'action de  $SO(P)$  sur  $\mathcal{U} \times \mathcal{U}$ .

#### Démonstration :

i) Dans une base orthonormée,  $SO(P) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} / a^2 + b^2 = 1 \right\}$ , soit  $u = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \in \mathcal{U}$ , alors  $\alpha^2 + \beta^2 = 1$ .

Il est clair que  $\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$ . Donc l'action est transitive.

Si  $g \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , alors  $g = id$ . Donc l'action est simple.

ii) On fixe  $u \in P$ .

\*) Pour tout  $(v, w) \in \mathcal{U} \times \mathcal{U}$ , il existe un unique couple  $(g, h) \in SO(P)^2$  tel que  $(v, w) = h.(u, g(u))$ .

Car  $\exists! h \in SO(P)$  tel que  $h(u) = v$  et  $\exists! g \in SO(P)$  tel que  $gh(u) = w$  et ainsi,  $(v, w) = (h(u), gh(u)) = (h(u), hg(u))$ , ( $SO(P)$  est abélien).

Donc,  $(v, w) = h.(u, g(u))$ .

\*) Si  $g \neq h$ ,  $(u, g(u))$  et  $(u, h(u))$  ne sont pas dans la même orbite.

Car  $(u, g(u)) = k.(u, h(u)) \implies u = k(u) \implies k = id$  et par conséquent,  $g(u) = h(u)$ , d'où  $g = h$ .

**Définition 5.3.2.** — Les orbites de l'action de  $SO(P)$  sur  $\mathcal{U} \times \mathcal{U}$  s'appellent les angles de  $P$ .

On note  $\mathcal{A}(P)$  leur ensemble.

**Remarque 5.3.3.** —

i) L'application  $\Lambda : SO(P) \longrightarrow \mathcal{A}(P)$  définie par  $\Lambda(g) = (u, g(u))$  est une bijection.

ii) On pose  $(u, g(u)) \star (u, h(u)) = (u, gh(u))$ .

Alors  $(\mathcal{A}(P), \star)$  est un groupe abélien et  $\varphi$  est un isomorphisme de groupes.

On choisit sur  $\mathcal{A}(P)$  la notation additive.

**Définition 5.3.4.** — Pour  $g \in SO(P)$ ,  $\Lambda(g)$  est appelé l'angle de la rotation  $g$ .

**Notation 5.3.5.** — Soit  $(u, v) \in \mathcal{U} \times \mathcal{U}$ , il existe un et un seul  $g \in SO(P)$  tel que  $v = g(u)$ . On note l'angle  $\widehat{(u, v)} = \Lambda(g)$ .

Et par extension pour deux vecteurs non nuls  $u, v$ , on pose :  $\widehat{(u, v)} = \left( \frac{\widehat{u}}{\|u\|}, \frac{\widehat{v}}{\|v\|} \right)$ .

**Lemme 5.3.6.** — Le groupe  $SO(P)$  est isomorphe au groupe  $\Gamma_1$  des nombres complexes de module 1 et au groupe  $\mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$ .

**Démonstration :** Soient les applications :

$$\varphi : \mathbb{R} \longrightarrow \Gamma_1, \quad \psi : \Gamma \longrightarrow SO(P)$$

définies par :

$$\varphi(t) = e^{it} \quad \text{et} \quad \psi(a + ib) = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$$

Il est clair que  $\varphi$  est un homomorphisme surjectif de groupes tel que  $\text{Ker}\varphi = 2\pi\mathbb{Z}$ , et que  $\psi$  est un isomorphisme de groupes.

**Propriétés élémentaires 5.3.7.** —

- i)  $\widehat{(u, v)} + \widehat{(v, w)} = \widehat{(u, w)}$ .
- ii)  $\widehat{(u, v)} = \|u\| \|v\| \cos(\widehat{(u, v)})$ .
- iii)  $\widehat{(u, v)} = \widehat{(v, u)}$ .
- iv)  $\widehat{(u, -v)} = \pi - \widehat{(u, v)}$ .
- v)  $\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 + 2\|u\| \|v\| \cos(\widehat{(u, v)})$ .
- vi) On a  $\Lambda(I_2) = 0$  : l'angle nul,  $\Lambda(-I_2)$  : l'angle plat.

**Définition 5.3.8.** — On appelle angle de deux droites orientées l'angle des vecteurs unitaires qui définissent l'orientation.

**5.4. — Les coniques :**

**Définition 5.4.1.** — Soit  $\mathcal{E}$  un plan affine euclidien de dimension  $n$  associé à l'espace vectoriel euclidien  $\vec{E}$ .

- a) Une application  $q : \mathcal{E} \rightarrow \mathbb{R}$  est dite un polynôme de degré 2 sur  $\mathcal{E}$  s'il existe un repère  $\{O, A_1, \dots, A_n\}$  et un polynôme  $Q \in \mathbb{R}[X_1, \dots, X_n]$  de degré 2 tels que :  $q(O + \sum_{i=1}^n x_i \overrightarrow{OA_i}) = Q(x_1, \dots, x_n)$  pour tous  $x_i \in \mathbb{R}$ .
- b) Deux polynômes  $q$  et  $q'$  sont équivalents s'il existe  $\lambda \in \mathbb{R}^*$  et une transformation affine  $\sigma$  de  $\mathcal{E}$  tels que  $q' = \lambda q \circ \sigma$ . On note  $q \sim q'$ .
- c) Deux polynômes  $q$  et  $q'$  sont isométriques s'il existe  $\sigma \in O(\mathcal{E})$  et  $\lambda \in \mathbb{R}^*$  tels que  $q' = \lambda q \circ \sigma$ .
- c) On appelle quadrique affine sur  $\mathcal{E}$  la classe d'équivalence d'un polynôme de degré 2 sur  $\mathcal{E}$ .
- d) On appelle points de la conique  $q$  rationnels sur  $\mathbb{R}$  le sous-ensemble  $\Gamma_q = \{T \in \mathcal{P} / q(T) = 0\}$ .

**Remarque 5.4.2.** —

- i) Le polynôme  $Q$  est unique.
- ii) Si  $\{O', B_1, \dots, B_n\}$  un autre repère de  $\mathcal{E}$ , alors il existe  $Q' \in \mathbb{R}[X_1, \dots, X_n]$  tels

que :  $q(O + \sum_{i=1}^n x_i \overrightarrow{OB_i}) = Q'(x_1, \dots, x_n)$  pour tous  $x_i \in \mathbb{R}$ .

iii) On peut avoir deux coniques non équivalentes telles que leurs points rationnels sur  $\mathbb{R}$  coïncident.

**Proposition 5.4.3.** — Soit  $q$  une quadrique sur  $\mathcal{E}$ .

Soit  $O \in \mathcal{E}$ , alors il existe une forme quadratique  $Q$  et une forme linéaire  $\varphi_O$  sur  $\overrightarrow{E}$  et un scalaire  $\lambda_O \in \mathbb{R}$  tels que :

$$q(X) = Q(\overrightarrow{OX}) + \varphi_O(\overrightarrow{OX}) + \lambda_O$$

**Définition 5.4.4.** — On appelle forme quadratique associée à  $q$  la forme  $\Phi_{(q,O)}$  définie sur  $\overrightarrow{E} \times \mathbb{R}$  par :

$$\Phi_{(q,O)}(\overrightarrow{OX}, z) = Q(\overrightarrow{OX}) + \varphi_O(\overrightarrow{OX}).z + \lambda_O.z^2$$

Une quadrique est dite propre si  $rg\Phi_{(q,O)} = n + 1$ .

**Proposition 5.4.5.** — Soient les polynômes de  $\mathbb{R}[X_1, \dots, X_n]$  suivants :

$$Q_{(r,s)}(X) = X_1^2 + \dots + X_r^2 - X_{r+1}^2 - \dots - X_{r+s}^2 \quad \text{avec } 1 \leq r \leq r+s \leq n, s \leq r$$

$$P_{(r,s)}(X) = X_1^2 + \dots + X_r^2 - X_{r+1}^2 - \dots - X_{r+s}^2 - 1 \quad \text{avec } 1 \leq r \leq r+s \leq n$$

$$T_{(s)}(X) = -X_1^2 - \dots - X_s^2 - 1 \quad \text{avec } 1 \leq r \leq r+s \leq n, s \leq r$$

$$L_{(r,s)}(X) = X_1^2 + \dots + X_r^2 - X_{r+1}^2 + \dots + X_{r+s}^2 - X_n \quad \text{avec } 1 \leq r \leq r+s < n, s \leq r$$

Toute quadrique sur un espace affine euclidien de dimension  $n$  est dans la classe d'équivalence de l'un des polynômes ci-dessus.

**Démonstration :** laissée au lecteur

**Les quadriques affines euclidiennes en dimension deux 5.4.6.** —

Considérons un polynôme du second degré en  $x$  et  $y$  de la forme

$$P(x, y) = Ax^2 + By^2 + 2Dxy + 2Ex + 2Fy + k$$

(avec l'un des trois termes  $A$ ,  $B$  ou  $D$ , au moins, différent de 0)

L'ensemble  $C_P$  des points  $M(x, y)$  dans un repère donné, tels que  $P(x, y) = 0$ , est appelé une conique du plan, d'équation  $P(x, y) = 0$ .

La quadrique est équivalente à l'une des quadriques suivantes :

I)  $Q_{(1,0)}(x, y) = x^2$ ,  $C$  est une droite (ou plutôt deux droites confondues).

Exemple :  $P(x, y) = x^2 + y^2 + 2xy + 2x + 2y + 1$ . Alors  $C$  est la droite affine d'équation :  $x + y + 1 = 0$ .

On a :  $P(x, y) = Q_{(1,0)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, y)$ .

II)  $Q_{(1,1)}(x, y) = x^2 - y^2$ ,  $C$  deux droites concourantes.

On a la famille de droites concourantes isométriques :

$$C_a(x, y) = \frac{x^2}{a^2} - a^2 \frac{y^2}{b^2}, \quad \text{avec } 1 \geq a > 0$$

Exemple :  $P(x, y) = x^2 - y^2 + 2xy + 2x + 2y + 1$ .

On a :  $P(x, y) = Q_{(1,1)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, \sqrt{2}y)$ . Il est clair que  $\sigma$  n'est pas une isométrie.

III)  $Q_{(2,0)}(x, y) = x^2 + y^2$ ,  $C$  est un point.

Exemple :  $P(x, y) = x^2 + 3y^2 + 2xy + 2x + 2y + 1$ .

On a :  $P(x, y) = Q_{(2,0)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, \sqrt{2}y)$ . Il est clair que  $\sigma$  n'est pas une isométrie.

IV)  $P_{(1,0)}(x, y) = x^2 - 1$ ,  $C$  deux droites parallèles.

On a la famille de deux droites parallèles isométriques :

$$D_{a,b}(x, y) = \frac{x^2}{a^2} - 1, \quad \text{avec } a > 0$$

Exemple :  $P(x, y) = x^2 + y^2 + 2xy + 2x + 2y$ .

On a :  $P(x, y) = P_{(1,0)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, y)$ . Il est clair que  $\sigma$  n'est pas une isométrie.

V)  $P_{(1,1)}(x, y) = x^2 - y^2 - 1$ ,  $C$  est une hyperbole.

On a la famille d'hyperboles isométriques :

$$H_{a,b}(x, y) = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - 1, \quad \text{avec } a > 0, b > 0$$

Exemple :  $P(x, y) = x^2 - y^2 + 2xy + 2x + 2y$ .

On a :  $P(x, y) = P_{(1,1)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, \sqrt{2}y)$ . Il est clair que  $\sigma$  n'est pas une isométrie.

VI)  $P_{(2,0)}(x, y) = x^2 + y^2 - 1$ ,  $C$  est une ellipse.

On a la famille d'ellipse isométriques :

$$E_{a,b}(x, y) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}, \quad \text{avec } a \geq b > 0$$

Si  $a = b$ ,  $C$  est appelé un cercle.

Exemple :  $P(x, y) = x^2 + 3y^2 + 2xy + 2x + 2y$ .

On a :  $P(x, y) = P_{(2,0)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, \sqrt{2}y)$ . Il est clair que  $\sigma$  n'est pas une isométrie.

VII)  $T_1(x, y) = -x^2 - 1$ ,  $C$  est l'ensemble vide (ou deux droites imaginaires parallèles).

VIII)  $T_2(x, y) = -x^2 - y^2 - 1$ ,  $C$  est l'ensemble vide (ou l'ellipse imaginaire).

IX)  $L_{1,0}(x, y) = x^2 - y$ ,  $C$  est une parabole.

On a la famille de paraboles isométriques :

$$P_a(x, y) = a^2x^2 + -y, \quad \text{avec } a > 0$$

Exemple :  $P(x, y) = x^2 + y^2 + 2xy + 2x + y - 1$ .

On a :  $P(x, y) = P_{(2,0)}(\sigma(x, y))$  avec  $\sigma(x, y) = (x + y + 1, y)$ . Il est clair que  $\sigma$  n'est pas une isométrie.

### Les quadriques affines euclidiennes en dimension trois 5.4.7. —

Considérons un polynôme du second degré en  $x, y$  et  $z$  de la forme

$$P(x, y, z) = Ax^2 + By^2 + Cz^2 + 2Dxy + 2Exz + 2Fyz + Gx + Hy + Lz + k$$

(avec l'un des termes  $A, B, C, D, E$  ou  $F$ , au moins, différent de 0)

On a l'ensemble  $C_P$  des points  $M(x, y, z)$  dans un repère donné, tels que  $P(x, y, z) = 0$ .

La quadrique est équivalente à l'une des quadriques suivantes :

I)  $Q_{(1,0)}(x, y, z) = x^2$ ,  $C$  un plan (ou plutôt deux plans confondus).

II)  $Q_{(1,1)}(x, y, z) = x^2 - y^2$ ,  $C$  deux plans qui se coupent.

III)  $Q_{(2,0)}(x, y, z) = x^2 + y^2$ ,  $C$  est une droite.

IV)  $Q_{(2,1)}(x, y, z) = x^2 + y^2 - z^2$ ,  $C$  est un cône de base elliptique.

V)  $Q_{(3,0)}(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$ ,  $C$  est un point

VI)  $P_{(1,0)}(x, y, z) = x^2 - 1$ ,  $C$  deux plans parallèles.

VII)  $P_{(1,1)}(x, y, z) = x^2 - y^2 - 1$ ,  $C$  est un cylindre de base hyperbolique.

VIII)  $P_{(2,0)}(x, y, z) = x^2 + y^2 - 1$ ,  $C$  est un cylindre de base elliptique.

IX)  $P_{(2,1)}(x, y, z) = x^2 + y^2 - z^2 - 1$ ,  $C$  est une hyperboloïde à une nappe.

X)  $P_{(3,0)}(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - 1$ ,  $C$  est une ellipsoïde.

XI)  $P_{(1,2)}(x, y, z) = x^2 - y^2 - z^2 - 1$ ,  $C$  est une hyperboloïde à deux nappes.

XII)  $T_1(x, y, z) = -x^2 - 1$ ,  $C$  est l'ensemble vide (ou deux plans imaginaires parallèles).

XIII)  $T_2(x, y, z) = -x^2 - y^2 - 1$ ,  $C$  est l'ensemble vide (ou le cylindre imaginaire).

XIV)  $T_3(x, y, z) = -x^2 - y^2 - z^2 - 1$ ,  $C$  est l'ensemble vide (ou l'ellipsoïde imaginaire).

XV)  $L_{1,0}(x, y, z) = x^2 - z$ ,  $C$  est un cylindre de base parabolique.

XVI)  $L_{1,1}(x, y, z) = x^2 - y^2 - z$ ,  $C$  est une hyperboloïde parabolique.

XVII)  $L_{2,0}(x, y, z) = x^2 + y^2 - z$ ,  $C$  est une paraboloides elliptique.

## EXERCICES SUR LE CHAPITRE 5

**Exercice 5.1.** —

On donne les deux points  $A(a, b)$  et  $B(c, d)$ . Montrer que l'ensemble des points  $M(x, y)$  tels que  $\overrightarrow{MA}$  et  $\overrightarrow{MB}$  soient orthogonaux est le cercle de diamètre  $\|\overrightarrow{MB}\|$ .

**Exercice 5.2.** — On se place dans le cas de  $\mathbb{R}^2$  muni du produit scalaire canonique.

i) Montrer que  $SO(2) = \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} / \theta \in \mathbb{R} \right\}$ . Tout élément de  $SO(2)$  est appelé rotation d'angle  $\theta$ .

ii) On pose  $S^1 = \{z \in \mathbb{C} / |z| = 1\}$ .

Montrer que  $SO(2) \cong S^1 \cong \mathbb{R}/\mathbb{Z}$ .

iii) Montrer que  $O(2) \cong D_{S^1}$ .

**Exercice 5.3.** —

On se place dans le cas de  $\mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire canonique.

i) Déterminer les groupes  $O(3)$  et  $SO(3)$ .

ii) On appelle rotation d'angle  $\theta$  tout élément de  $SO(3)$  conjugué à la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ .

On appelle renversement les rotations d'angle  $\pi$ .

Montrer qu'un renversement est la symétrie orthogonale par rapport à son axe.

**Exercice 5.4.** — Calculer les coordonnées des points communs au cercle  $(C)$  d'équation  $x^2 + y^2 - 5x - y = 0$  et à la droite  $(D)$  d'équation  $x - y + 1 = 0$ .

**Exercice 5.5.** —

On donne le cercle  $(C)$  d'équation :

$$x^2 + y^2 - 2Rx = 0$$

et la droite  $(D)$  d'équation  $y = mx$ .

a) Calculer les coordonnées du point  $M(m)$  commun à  $(C)$  et  $(D)$  et distinct de l'origine.

b) Ecrire l'équation de la droite joignant les deux points  $M(m_1)$  et  $M(m_2)$ .

**Exercice 5.6.** —

Soit  $E$  un espace Euclidien de dimension 3.

i) On donne la droite  $D$  d'équations :

$$\begin{cases} x + y + z - 1 = 0 \\ x - y - 2z = 0 \end{cases}$$

Déterminer la projection orthogonale de  $D$  sur le plan d'équation :

$$x + 2y + 3z - 6 = 0$$

ii) a) Déterminer la perpendiculaire commune aux deux droites  $D_1$  et  $D_2$  définies respectivement par :

$$(D_1) \quad \begin{cases} x + z - 2 = 0 \\ x + y - z - 2 = 0 \end{cases}$$

et

$$(D_2) \quad \begin{cases} 2x - 1 = 0 \\ y + 5z = 0 \end{cases}$$

b) Calculer la plus courte distance de  $(D_1)$  et  $(D_2)$ .

**Exercice 5.7.** —

Sur l'espace vectoriel réel  $E$ , des fonctions continues à valeurs réelles sur l'intervalle  $[-1, 1]$  de  $\mathbb{R}$ , on définit :

$$\langle x, y \rangle = \int_{-1}^1 x(t)y(t)dt$$

On considère le sous-espace vectoriel  $E_{n+1}$  de  $E$  engendré par les polynômes  $1, t, t^2, \dots, t^n$ .

i) On vérifie facilement que  $(E_{n+1}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  est un espace euclidien de dimension  $n + 1$ .

ii) La base  $\{p_0(t), \dots, p_n(t)\}$  de Schmidt associée pour les premières valeurs  $k = 0, 1, 2, 3$  est :

$$p_0(t) = \frac{1}{\sqrt{2}}, \quad p_1(t) = \sqrt{\frac{3}{2}}t, \quad p_2(t) = \sqrt{\frac{5}{8}}(3t^2 - 1) \quad \text{et} \quad p_3(t) = \sqrt{\frac{7}{8}}(5t^3 - 3t)$$

iii) Soit le polynôme de Legendre

$$L_k(t) = \frac{1}{2^k k!} \frac{d^k}{dt^k} [(t^2 - 1)^k]$$

On vérifie facilement les deux relations suivantes :

$$i) (k+1)L_{k+1}(t) - (2k+1)L_k(t) + kL_{k-1}(t) = 0$$

$$ii) [(1-t^2)L'_k(t)]' + k(k+1)L_k(t) = 0$$

On multiplie la relation :  $kL_k(t) - (2k-1)L_{k-1}(t) + (k-1)L_{k-2}(t) = 0$  par  $(2k+1)L_k(t)$  on obtient :

$$(2k+1)kL_k^2(t) - (2k+1)(2k-1)L_k(t)L_{k-1}(t) + (2k+1)(k-1)L_k(t)L_{k-2}(t) = 0$$

On remplace  $(2k+1)L_k(t)$  par  $(k+1)L_{k+1}(t) + kL_{k-1}(t)$ , on obtient :

$$(2k+1)kL_k^2(t) - (2k-1)[(k+1)L_{k+1}(t) + kL_{k-1}(t)]L_{k-1}(t) + (2k+1)(k-1)L_k(t)L_{k-2}(t) = 0 \blacksquare$$

Donc : (\*)

$$(2k+1)kL_k^2(t) - (2k-1)kL_{k-1}^2(t) = (2k-1)(k+1)L_{k+1}(t)L_{k-1}(t) - (2k+1)(k-1)L_k(t)L_{k-2}(t) \blacksquare$$

D'autre part, on multiplie la relation ii) (avec l'indice  $k$ ) par  $L_j(t)$  et la relation ii) (avec l'indice  $j$ ) par  $L_k(t)$  et on prend la différence des deux expressions, on obtient :

(\*\*)

$$\{(1-t^2)[L'_k(t)L_j(t) - L'_j(t)L_k(t)]\}' + (k-j)(k+j+1)L_k(t)L_j(t) = 0$$

En intégrant la relation (\*\*) on obtient :

$$[(1-t^2)[L'_k(t)L_j(t) - L'_j(t)L_k(t)]]_{-1}^1 + (k-j)(k+j+1) \int_{-1}^1 L_k(t)L_j(t)dt = 0$$

Donc, si  $k \neq j$ , on a :

$$\int_{-1}^1 L_k(t)L_j(t)dt = 0$$

et par conséquent, le système des polynômes de Legendre est orthogonal.

En intégrant la relation (\*) et en utilisant le résultat ci-dessus, on obtient :

$$\int_{-1}^1 L_k^2(t) dt = \frac{2k-1}{2k+1} \int_{-1}^1 L_{k-1}^2(t) dt$$

Donc :

$$\int_{-1}^1 L_k^2(t) dt = \frac{3}{2k+1} \int_{-1}^1 L_1^2(t) dt = \frac{2}{2k+1}$$

On a :

$$p_k(t) = \sqrt{n + \frac{1}{2}} L_k(t)$$

est la base orthonormée de  $E_{n+1}$  qu'on obtient par le procédé d'orthogonalisation de la base  $\{1, t, \dots, t^n\}$  (vu l'unicité). iv) On pose si  $n \in \mathbb{N}^*$  :

$$R(t) = \prod_{i=0}^n (t - c_i)$$

où  $c_i$  est une racine réelle comprise entre  $-1$  et  $1$  d'ordre impair de  $p_i(t)$  ( $R(t) = 1$  en l'absence de telles racines).

Montrer que  $\langle p_i, R \rangle \neq 0$ . Conclusion ?

**Exercice 5.8.** —

a) Si  $U$  et  $V$  sont deux vecteurs orthogonaux, démontrer la relation :

$$U \wedge (U \wedge V) = -U^5 \cdot V$$

b) En déduire la relation :

$$U \wedge (U \wedge W) = (U \cdot W)U - U^5 \cdot W$$

**Exercice 5.9.** —

Soit une droite  $(D)$  de vecteur directeur  $\vec{V}$  et deux points quelconques  $A, B$  de cette droite. Soit  $P$  un point de l'espace Euclidien.

a) Démontrer  $\vec{PA} \wedge \vec{V} = \vec{PB} \wedge \vec{V}$

v) Soit  $d$  la distance du point  $P$  à la droite  $(D)$ , en déduire la formule :

$$d = \frac{\|\overrightarrow{PA} \wedge \overrightarrow{V}\|}{\|\overrightarrow{V}\|}$$

**Exercice 5.10.** —

L'espace Euclidien est rapporté à un repère orthonormé  $Oxy$ . On considère deux points fixes  $A(a, b, c)$  et  $B(a', b', c')$ .

a) Ecrire les matrices :

$M$  de latransformation  $MX = (A.X)B$

$N$  de latransformation  $NX = (A.B)X$

$R$  de latransformation  $RX = A \wedge X$

$S$  de latransformation  $SX = B \wedge X$

b) Montrer que  $M^2 = \lambda.M$

c) Calculer la matrice  $P = R.S$ .

d) En déduire la relation  $A \wedge (B \wedge X) = (AX)B - (AB)X$ .

**Exercice 5.11.** —

a) Si  $X = (a, b)$  un vecteur de  $\mathbb{R}^2$ , montrer que son orthogonal est la droite  $D$  d'équation  $ax + by = 0$  (i.e.  $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / ax + by = 0\}$ )

b) Montrer que l'orthogonal de la droite  $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / ax + by = 0\}$  est la droite d'équation  $bx - ay = 0$ .

**Exercice 5.12.** —

On désigne par  $\mathcal{H}$  l'espace  $\mathbb{R}^4$  muni du produit euclidien  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  standard et de la loi de multiplication suivante : si  $q = (t, x, y, z)$  et  $q' = (t', x', y', z')$ , alors :

$$qq' = (tt' - xx' - yy' - zz', tx' + t'x + yz' - zy', ty' + t'y + zx' - xz', tz' + t'z + xy' - yx')$$

Les éléments de  $\mathcal{H}$  sont appelés des quaternions.

On pose  $\bar{q} = (t, -x, -y, -z)$ . On dit que  $q$  est réel si  $q = \bar{q}$  et qu'il est quaternion pur si  $\bar{q} = -q$  (on note  $\mathbb{R}^3$  leur ensemble). On note  $S$  l'ensemble des quaternions de norme 1.

I) a) Montrer que  $\overline{q + q'} = \bar{q} + \bar{q}'$ ,  $\overline{qq'} = \bar{q}' \cdot \bar{q}$  et que  $\langle q, q' \rangle = \frac{1}{2}(qq' + \bar{q}q')$ .

- b) Montrer que  $\mathcal{H}$  est un corps (non commutatif).
- c) Montrer que  $S$  est un sous-groupe multiplicatif.
- II) a) Soit  $s$  un quaternion pur non nul; montrer que  $u_s(q) = -sq s^{-1}$  laisse  $\mathbb{R}^3$  stable et que sa restriction à  $\mathbb{R}^3$  est une symétrie plane de  $\mathbb{R}^3$ , dont on précisera le plan des points fixes.
- b) Soit  $s$  un quaternion pur non nul; montrer que  $\rho_s(q) = sq s^{-1}$  laisse  $R^3$  stable et que sa restriction à  $\mathbb{R}^3$  est une isométrie.
- c) Montrer que  $\rho_s = \rho_q \implies$  il existe  $\lambda \in \mathbb{R}^*$  tel que  $q = \lambda.s$ .
- d) Montrer que  $\rho_s$  est une isométrie directe.
- e) Montrer que l'application  $\rho$  de  $S \longrightarrow SO(3)$  est homomorphisme surjectif de noyau  $\{\pm 1\}$ .
- III) a) Soit  $s$  un quaternion non nul; montrer que l'application  $\phi(q) = sq$  est une application linéaire directe de  $\mathcal{H}$  dans lui-même.
- b) Soit  $s$  et  $r$  deux quaternions de norme 1; montrer que l'application  $\tau(s, r)(q) = sq\bar{r}$  est isométrie directe de l'espace  $\mathcal{H}$ .
- c) Montrer que  $\tau : S \times S \longrightarrow SO(4)$  est un homomorphisme de groupes, surjectif et de noyau  $\{(1, 1), (-1, -1)\}$ .
- IV) On note  $tr(q) = 2t$ . Montrer que l'application  $(q, q') \mapsto tr(q\bar{q}')$  est une application bilinéaire symétrique positive et non dégénérée.

**Exercice 5.13.** —

Soit  $\mathcal{P}$  un plan affine euclidien. On note  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  le produit scalaire et  $\|\cdot\|$  la norme d'un vecteur du plan vectoriel associé  $\vec{\mathcal{P}}$ . On se donne  $\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2, \mathcal{D}_3$  et  $\mathcal{D}_4$  quatre droites distinctes de  $\mathcal{P}$ . On suppose qu'elles se coupent 2 à 2 en 6 points distincts :

$$A = \mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_2, B = \mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_3, C = \mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_4, D = \mathcal{D}_2 \cap \mathcal{D}_3, E = \mathcal{D}_2 \cap \mathcal{D}_4, F = \mathcal{D}_3 \cap \mathcal{D}_4$$

On note  $M_1, M_2, M_3$  les milieux respectifs des segments  $[AF]$ ,  $[BE]$  et  $[CD]$ .

- 1) Faire une figure et montrer que les points  $M_1, M_2, M_3$  sont alignés.
- 2) On considère une cinquième droite  $\mathcal{D}_5$ , distinctes des 4 premières et coupant  $\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2$  et  $\mathcal{D}_3$  respectivement en  $G, H, I$ .

On note  $N_1, N_2, N_3$  les milieux respectifs des segments  $[AI]$ ,  $[BH]$  et  $[DG]$ .

Montrer, **sans aucun calcul**, que les points  $N_1, N_2, N_3$  sont alignés.

3) On suppose que la distance entre les points  $A, B, D$  est égale à un nombre  $d > 0$ . Soit  $G$  l'isobarycentre de  $A, B, C$ .

3.i) Montrer que pour tout point  $M \in \mathcal{P}$  on a :

$$\|\overrightarrow{MA}\|^2 + \|\overrightarrow{MB}\|^2 + \|\overrightarrow{MD}\|^2 = \|\overrightarrow{GA}\|^2 + \|\overrightarrow{GB}\|^2 + \|\overrightarrow{GD}\|^2 + 3\|\overrightarrow{GM}\|^2$$

3.ii) Montrer que  $\|\overrightarrow{GA}\|^2 = \|\overrightarrow{GB}\|^2 = \|\overrightarrow{GD}\|^2 = \delta$  et calculer  $\delta$  en fonction de  $d$ .

3.iii) Montrer que  $\langle \overrightarrow{GA}, \overrightarrow{BD} \rangle = \langle \overrightarrow{GB}, \overrightarrow{AD} \rangle = \langle \overrightarrow{GD}, \overrightarrow{AB} \rangle = 0$ .

3.iv) Montrer que  $\langle \overrightarrow{GA}, \overrightarrow{GB} \rangle = \langle \overrightarrow{GB}, \overrightarrow{GD} \rangle = \langle \overrightarrow{GD}, \overrightarrow{GA} \rangle = \mu$  et calculer  $\mu$  en fonction de  $d$ .

4) Soit la droite  $\mathcal{D}_4$  telle que  $\|\overrightarrow{AC}\| = 2d$  et  $\|\overrightarrow{AE}\| = d/2$ .

4.i) Calculer  $\|\overrightarrow{AF}\|$  et  $\|\overrightarrow{AM_i}\|$  pour  $1 \leq i \leq 3$ .

4.ii) Calculer  $\langle \overrightarrow{AG}, \overrightarrow{AM_i} \rangle$  pour  $1 \leq i \leq 3$ .

**Exercice 5.14.** — Soit  $E$  un espace vectoriel euclidien de dimension  $n$ .

i) Montrer que dans  $E$ , il n'est pas possible de trouver  $n+2$  vecteurs  $u_0, \dots, u_{n+1}$  tels que :  $u_i \cdot u_j < 0$  ;  $\forall i \neq j$ .

ii) Soit  $\{u_1, \dots, u_n\}$   $n$  vecteurs de  $E$ . On note  $G(u_1, \dots, u_n)$  le déterminant de la matrice  $(a_{ij} = u_i \cdot u_j)$ .

a) Montrer que le système  $\{u_1, \dots, u_n\}$  est libre si et seulement si  $G(u_1, \dots, u_n) \neq 0$ .

b) Montrer que :

$$G(u_1, \dots, u_n) \leq \|u_1\|^2 \dots \|u_n\|^2$$

Dans quel cas a-t-on l'égalité ?

**Exercice 5.15.** —

0) Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine euclidien. Soit  $M_1, \dots, M_n$   $n$  points quelconques de  $\mathcal{E}$ , et  $G$  l'isobarycentre de  $M_1, \dots, M_n$ . Etablir, pour tout  $M \in \mathcal{E}$  la formule :

$$\sum_{i=1}^n \overrightarrow{MM_i}^2 = \sum_{i=1}^n \overrightarrow{GM_i}^2 + nGM^2$$

1) Dans toute la suite, on suppose que la dimension de  $\mathcal{E}$  est égale à  $l$  et que  $M_1, \dots, M_n$   $n$  points tels que pour  $i \neq j$  la distance de  $M_i$  à  $M_j$  est égale à un nombre  $d > 0$ , indépendant de  $i$  et  $j$ .

i) Montrer que  $\overrightarrow{GM_i}^2$  est indépendant de  $i$  et égal à un nombre  $\delta$  que l'on calculera en fonction de  $d$ .

ii) Montrer que si  $i, j, k$  sont trois entiers distincts compris entre 1 et  $n$ , alors :

$$\overrightarrow{GM_i} \cdot \overrightarrow{M_j M_k} = 0$$

iii) Montrer que pour  $i \neq j$ , le produit  $\overrightarrow{GM_i} \cdot \overrightarrow{GM_j} = 0$  est égale à une constante  $\mu$  indépendante de  $i$  et  $j$ , que l'on exprimera en fonction de  $d$ .

iv) Soit  $I$  et  $J$  deux sous-ensembles disjoints de  $\{1, \dots, n\}$ , et  $(\lambda_i)_{i \in I}$  et  $(\nu_j)_{j \in J}$  deux familles de réels positifs ou nuls. On suppose que :

$$\sum_{i \in I} \lambda_i \overrightarrow{GM_i} = \sum_{j \in J} \nu_j \overrightarrow{GM_j}$$

Montrer qu'alors ou bien  $\lambda_i = 0$  pour tout  $i \in I$ , ou bien  $\nu_j = 0$  pour tout  $j \in J$ .

En déduire que si  $(\gamma_i)_{1 \leq i \leq n}$  une famille de réels telle que :

$$\sum_{i=1}^n \gamma_i \overrightarrow{GM_i} = 0$$

alors  $\gamma_1 = \dots = \gamma_n = 0$ .

v) En déduire que  $n \leq l + 1$  et que si  $n = l + 1$ , alors la famille  $\{M_1, \dots, M_n\}$  est affinement libre.

**Exercice 5.16.** — Soit  $P$  un plan affine euclidien. Soit  $C$  une partie de  $P$ .

Montrer que :  $P$  est une parabole si et seulement si : il existe une droite  $D$  et un point  $F \notin D$  tel que  $C = \{M \in P / d(M, D) = \|F - M\|\}$ .

Déterminer les isométries qui laissent invariant la parabole.

**Exercice 5.17.** — Soit  $P$  un plan affine euclidien. Soit  $C$  une partie de  $P$ .

Montrer que :  $P$  est une ellipse si et seulement si : il existe une droite  $D$ , un point  $F \notin D$  et un réel  $e \in ]0, 1[$  tel que  $C = \{M \in P / e.d(M, D) = \|F - M\|\}$ .

Déterminer les isométries qui laissent invariant l'ellipse.

**Exercice 5.18.** — Soit  $P$  un plan affine euclidien. Soit  $C$  une partie de  $P$ .  
Montrer que :  $P$  est une hyperbole si et seulement si : il existe une droite  $D$ ,  
un point  $F \notin D$  et un réel  $e > 1$  tel que  $C = \{M \in P / e \cdot d(M, D) = \|F - M\|\}$ .  
Déterminer les isométries qui laissent invariant l'hyperbole.

### Devoir sur le chapitre 5

**Problème 5.1.** —

Soit  $K$  un corps commutatif de caractéristique  $\neq 2$ ,  $E$  un espace vectoriel de dimension 2 sur  $K$  et  $L$  l'espace des endomorphismes linéaires de  $E$ . Pour tout  $f \in L$ , on note  $\text{Ker} f$  le noyau de  $f$ ,  $\text{Im} f$  son image et  $\det(f)$  son déterminant. Soit l'application  $Q : L \rightarrow K$  définie par :  $Q(f) = \det(f)$  pour tout  $f \in L$ .

0) Quelle est la dimension de  $L$  ?

i) Montrer que  $Q$  est une forme quadratique non dégénérée sur  $L$ . La forme  $Q$  est-elle hyperbolique ?

ii) Montrer que si deux éléments isotropes  $f$  et  $g$  de  $L$  vérifient  $\text{Ker} f = \text{Ker} g$  et  $\text{Im} f = \text{Im} g$ , alors il existe  $\lambda \in K$  tel que  $g = \lambda f$ .

iii) Soit deux éléments  $f$  et  $g$  de  $L$  tels que  $f, g$  et  $h = f + g$  soient isotropes. Montrer que ou bien  $\text{Ker} f = \text{Ker} g$  ou bien  $\text{Im} f = \text{Im} g$  et que si  $\text{Ker} f = \text{Ker} g$  alors  $\text{Im} f \neq \text{Im} g$ .

iv) Soit  $D$  une droite de  $E$ . On note  $F_D = \{f \in L/D \subset \text{Ker} f\}$  et  $G_D = \{f \in L/D \subset \text{Im} f\}$ . Montrer que  $F_D$  et  $G_D$  sont des plans vectoriels de  $L$ .

v) Soit  $D$  et  $\Delta$  deux droites distinctes de  $E$ .

a) Montrer que  $L = F_D \oplus F_\Delta = G_D \oplus G_\Delta$ .

b) Montrer que  $F_D \cap G_\Delta$  est une droite de  $L$ .

vi) Montrer que tout sous-espace totalement isotrope maximal de  $(L, Q)$  est de la forme  $F_D$  ou  $G_D$  pour une droite  $D$  de  $E$ .

vii) Montrer que toute droite isotrope de  $(L, Q)$  est de la forme  $F_D \cap G_\Delta$  pour un couple de droites  $(D, \Delta)$  de  $E$ .

**Problème 5.2.** —

Soit un espace affine euclidien  $\mathcal{E}$  de dimension 3 associé à un espace vectoriel euclidien  $\vec{E}$  orienté.

On considère un ensemble  $\{0, A, B, C\}$  constitué de quatre points tels que les vecteurs  $u = \vec{OA}$ ,  $v = \vec{OB}$  et  $w = \vec{OC}$  soient unitaires et que les trois produits

scalaires  $(u, v)$ ,  $(w, u)$  et  $(v, w)$  soient égaux à  $-\frac{1}{3}$ .

i) Montrer qu'un tel ensemble existe.

ii) Que dire du vecteur  $t = -u - v - w$ ? Soit  $D \in \mathcal{E}$  tel que  $\overrightarrow{OD} = t$ . Quelle figure géométrique est représentée par les points  $A, B, C, D$ ? on la note  $(ABCD)$ .

iii) On considère les trois rotations vectorielles  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$  définies par :

$\alpha(u) = u$  et  $\alpha(v) = w$ ,  $\beta(u) = v$  et  $\beta(w) = w$  et  $\gamma(w) = u$  et  $\gamma(v) = v$ .

a) Montrer que si un sous-groupe de  $O_E$  contient  $\alpha$  et  $\gamma$  alors il contient  $\beta$ .

b) Décrire le sous-groupe  $G$  de  $O_E$  engendré par  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$ .

c) Préciser les symétries de  $G$ .

d) Que représente le groupe  $G$  pour la figure géométrique  $(ABCD)$ ?

iv) Montrer que  $\{u, v\}$  est libre.

v) Montrer qu'il existe  $x$  dans le plan engendré par  $u$  et  $v$  tel que  $\|x\| = 1$ ,  $(x, u) = 0$  et  $(x, v)$  soit positif.

vi) **Définition** : On appelle angle des vecteurs  $u$  et  $v$  l'unique nombre réel  $\alpha \in [0, \pi]$  défini par  $(u, v) = \|u\| \|v\| \cos(\alpha)$ .

a) Montrer que  $v = u \cos(\alpha) + x \sin(\alpha)$  et  $u \wedge x = \frac{1}{\sin(\alpha)} u \wedge v$ .

b) Montrer que  $\{u, x, u \wedge x\}$  est une base orthonormée directe.